**Location.cs**

סוג:

* Struct

מטרה:

* איגוד של נתוני קורדינטות x,y על מנת ליצור גישה נוחה למידע.

שדות המחלקה:

* *private int m\_Column*
* *private int m\_Row*

בנאי:

public Location(int i\_Column, int i\_Row)

* מאתחל את שדות המחלקה לארגומנטים שהתקבלו בהתאמה.

מתודות:

* public static Location Empty
  + מתודה **סטאטית**. מחזירה אובייקט **Location** חדש עם הארגומנטים (0,0).
* public int Row
  + מחזיר את השורה המוחזקת באובייקט (*m\_Row*).
* public int Column
  + מחזיר את העמודה המוחזקת באובייקט (*m\_Column*).